졸업작품 주간 보고서

작성자: 2017184017 오선재

작업일: 2021/ 02/ 04 ~ 2021/ 02/ 11

1.이번주 작업내용: 캐릭터 바디 제작

2.세부 진행 사항

|  |
| --- |
| C:\Users\USER\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\캐릭터원화-플레이어.png 플레이어 및 NPC 원화 제작과 바디모델링을 완료했습니다. 원화는 컨셉아트를 바탕으로 모델링용으로 이용할수 있도록 제작하였으며, 바디모델링은 캐릭터 원화에 따라 체형 등을 약간 수정해서 향후 캐릭터들의 바디로 쓰일 모델링이며, 제작과정에서 팀원들과의 협의에 따라서 폴리곤 수를 더 늘리거나 줄일 수 있습니다. |

3.기타 보고 사항:

|  |  |
| --- | --- |
| 다음주  작업계획 | 바디모델링을 이용해 플레이어 캐릭터와 NPC캐릭터 모델링을 진행할 계획입니다. 최소 목표는 플레이어 캐릭터와 NPC캐릭터의 모델링의 완성, 최대목표는 해당 모델링들의 UV작업 및 맵핑까지 완료입니다. |
| 특이사항 | 작업을 늦게 시작하여 죄송합니다. 최대한 속도를 내도록 하겠습니다. |